

## Table des matières

Enregistrer un état lumière dans un événement .....	3
Éditer un événement lumière .....	3





The screenshot shows a lighting control interface. At the top, there are three cue lines: '3/sur texte', '4/p21 chariemesyeux', and '5/p25 Ah le grand quai'. Below these, there are technical details for 'base' channels. The main part of the interface is a grid with 12 columns and 4 rows of values. A blue box labeled 'Edition Aveugle' is visible on the left side of the grid.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	50	52	50	0	35	35	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
0	0	0	0	0	0	0	47	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48

Edition en mode aveugle.



Pensez à désactiver le mode édition Aveugle dès que vous avez terminé.

From:

<http://wiki.hephaestos.eu/> - **Hephaestos wiki**

Permanent link:

<http://wiki.hephaestos.eu/fr:memoirelumiere>

Last update: **2019/11/01 00:12**

