Table des matières

L'interface principale se compose de trois zones:



- Les boutons de contrôle
- Le tableau des événements : c'est ici que sont contrôlés les événements audio et lumière et automations
- La fenêtre des réglages qui contient le mixer et l'onglet lumière et permet l'édition de l'événement sélectionné dans le tableau

Les boutons de contrôle:



- Jump- : permet de reculer de deux scènes
- Goback : permet de revenir à la scène précédente
- Go : permet de lancer la scène en preset (de couleur rouge dans le tableau)
- Jump+ : permet de sauter la scène en preset
- Replay : rejoue la dernière scène lue (en bleu dans le tableau)
- Stop Son : permet d'arrêter net tous les sons lus
- Pause DMX : permet de mettre en pause les crossfades lumière
- Clear DMX in : permet d'effacer le buffer des entrés dmx, artnet et arduino
- Preset – et Preset+ : permet de naviguer dans les scènes en preset (la navigation peut aussi se faire en cliquant sur le numéro de la scène à droite)
- Audio CPU : indique la charge du processeur par l'audio (elle ne doit jamais dépasser 30%)
- Midi Affect : quand le bouton est enclenché, on peut affecter des canaux midi aux paramètres d'Héphaïstos
- La petite led verte passe au rouge lorsqu'un événement est en train de faire un fade.

Le tableau d'événements



Les réglages



From:
https://wiki.hephaestos.eu/ - **Hephaestos wiki**

Permanent link:
https://wiki.hephaestos.eu/fenetre_principale?rev=1458828083

Last update: **2018/04/03 13:26**