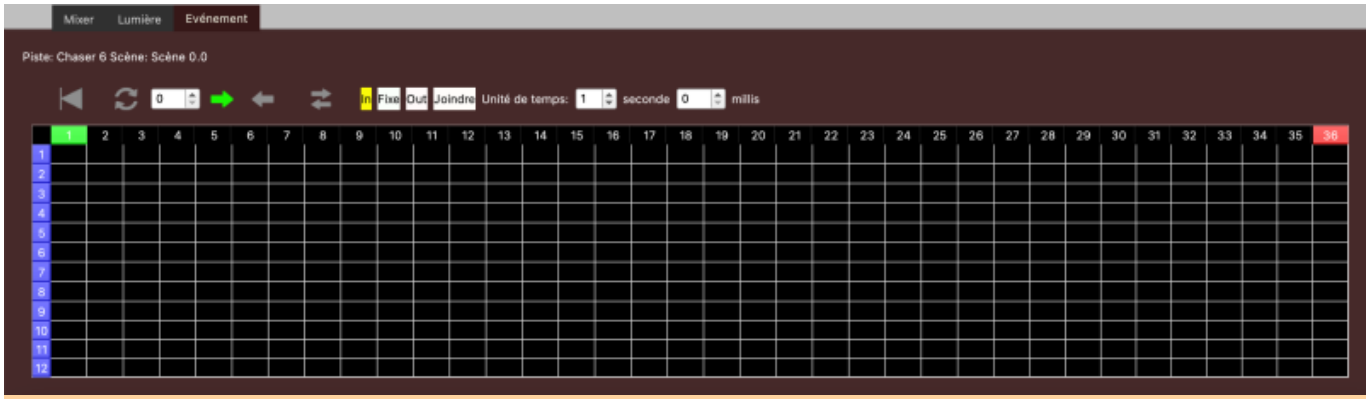
Table des matières

Les Chasers 3

Les Chasers

Les chasers sont plutôt comme un grid player. Chaque clip chaser contient 36 steps max et 12 états lumineux.

Double cliquer sur les numéro en haut définit le point de sortie en rouge, le nombre de steps.



Vous devez créer une piste chaser. Les clips chasers se gèrent comme des clips lumières.

Pour créer un clip chaser :

- Double cliquer sur une des cases vide d'une piste chaser.

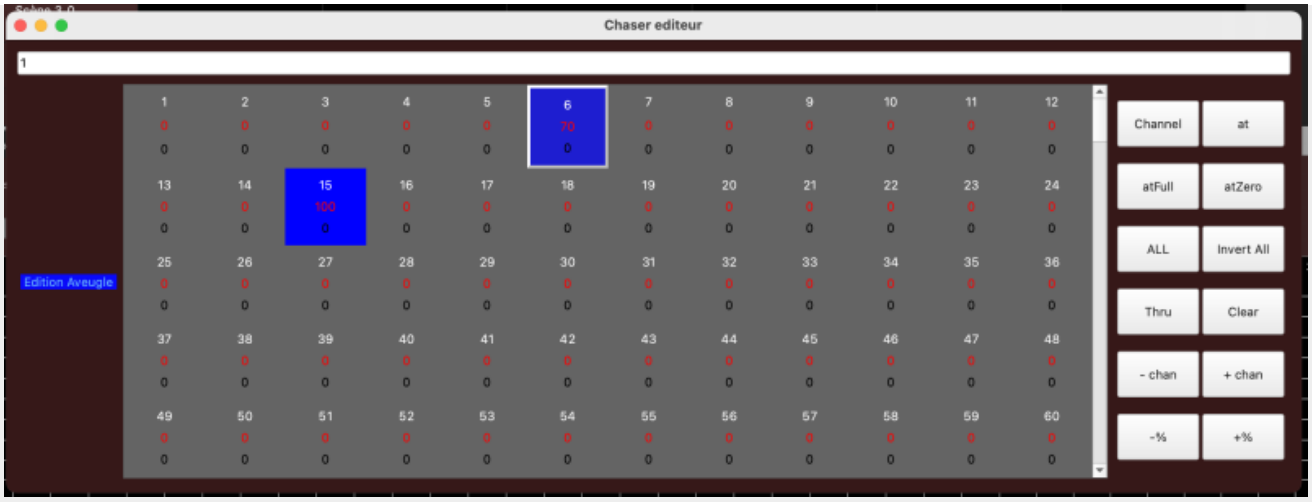
Editer votre clip chaser



- resart bouton
- mode boucle
- nombre de boucles (0 est illimitée)
- sens de lecture
- Choix du mode: In Fixe out joindre
- unité de temps: valeur temps pour chaque step.

Pour l'éditer dans l'onglet événement.

Double cliquer sur les numéro à gauche pour ouvrir la fenêtre d'édition de la mémoire de la ligne concernée.





N'oublier pas de vous mettre en mode édition aveugle pour éditer le contenu de la memoire. Vous pouvez éditer jusqu'à 12 mémoires différentes par chaser.

Choisissez le mode : in fixe out joindre pour créer des cases sur le tableau. In fait une montée, fixe laisse la memoire à sa valeur, out fait une descente.



Le mode joindre permet de faire une montée ou une descente sur plusieurs steps.





Ex: Dans l'exemple ci-dessus, sans le mode joindre, Hephaestos va faire monter la mémoire 1, 3 fois en 1 seconde. Avec le mode joindre, il va faire une montée de 3s.

Votre chaser est prêt.

From:
https://wiki.hephaestos.eu/ - **Hephaestos wiki**

Permanent link:
https://wiki.hephaestos.eu/fr:chasers?rev=1735307073

Last update: **2024/12/27 13:44**