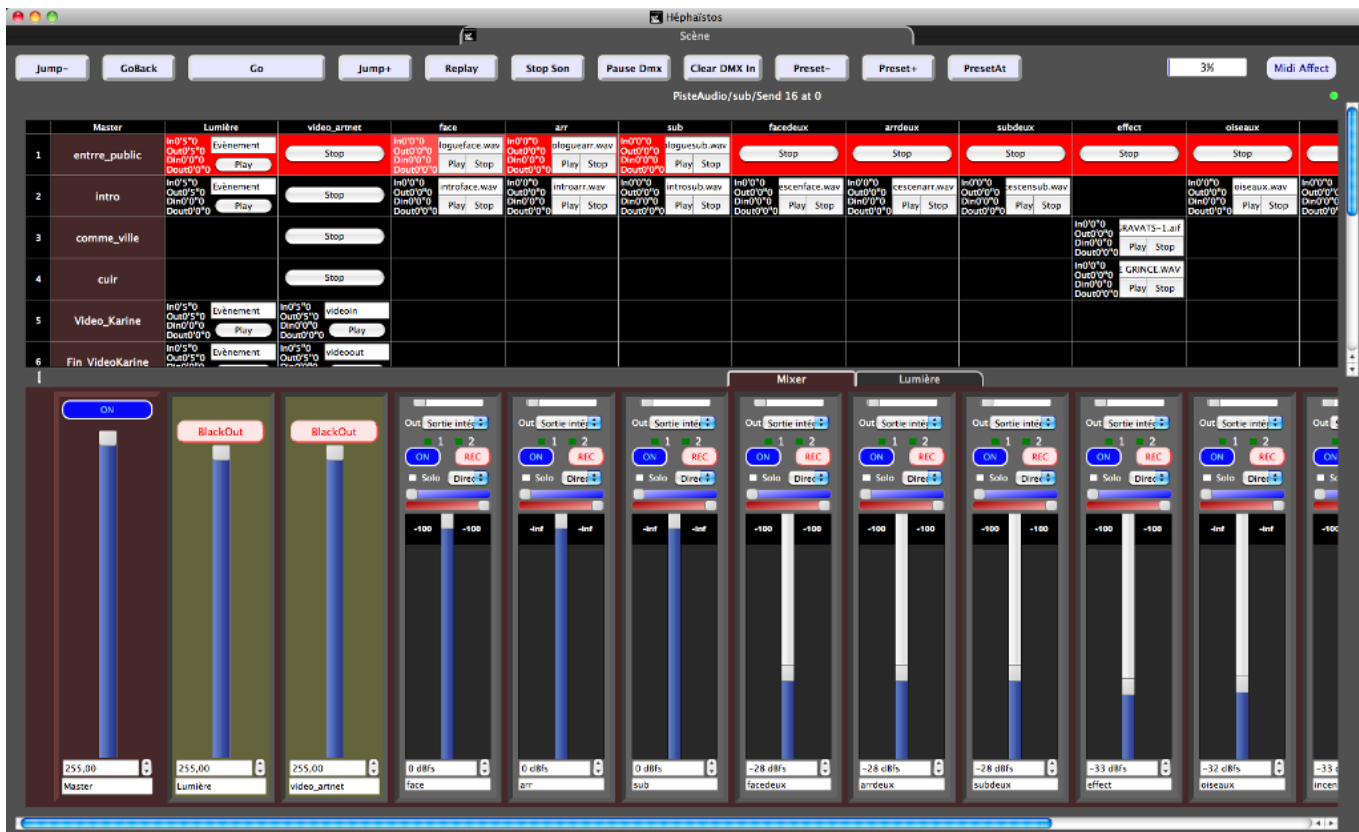


Table des matières

L'interface principale	3
Les trois zones	3

L'interface principale

Elle se compose de trois zones



L'interface principale

- Les boutons de contrôle
- Le tableau des événements : c'est ici que sont contrôlés les événements audio et lumière et automatisations
- La fenêtre des réglages qui contient le mixer et l'onglet lumière et permet l'édition de l'événement sélectionné dans le tableau

Les trois zones

Les boutons de contrôle

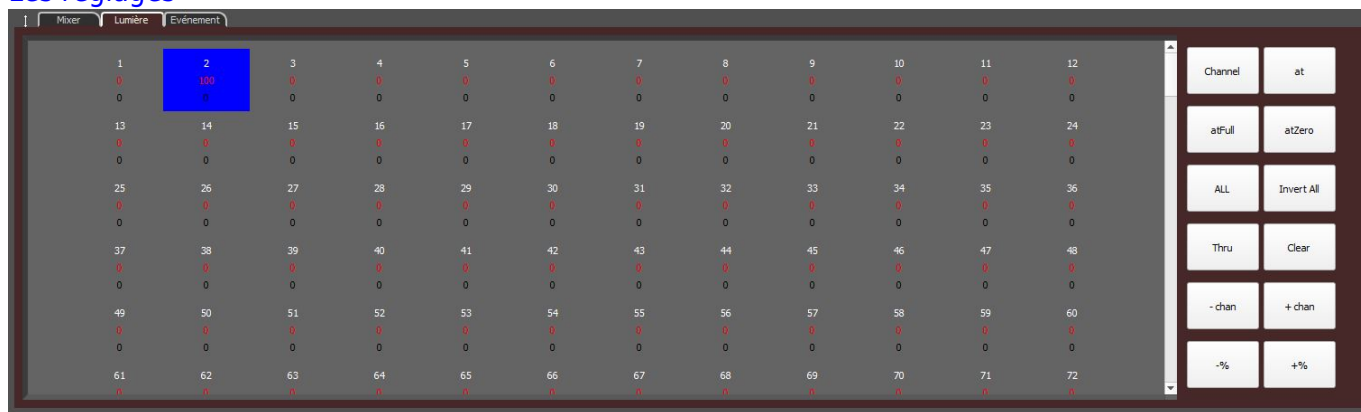


Le tableau d'événements

Master	Lumière	video_arinet	face	arr	sub	facedeux	arredeux	subdeux	effect	oiseaux
1 entre_public	In0'5'0 Out0'5'0 Dout0'0'0 Evenement Play	Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 logueface.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 ploguearr.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 loguesub.wav Play Stop	Stop	Stop	Stop	Stop	Stop
2 intro	In0'5'0 Out0'5'0 Dout0'0'0 Evenement Play	Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 ntroface.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 ntroarr.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 ntrosub.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 escenface.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 escenarr.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 escensub.wav Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 RAVATS-1.aif Play Stop	In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 oiseaux.wav Play Stop
3 comme_ville		Stop							In0'0'0 Out0'0'0 Dout0'0'0 GRINCL.WAV Play Stop	
4 cuir		Stop								
5 Video_Karine	In0'5'0 Out0'5'0 Dout0'0'0 Evenement Play	In0'5'0 Out0'5'0 Dout0'0'0 videoin Play								
6 Fin VideoKarine	In0'5'0 Out0'5'0 Dout0'0'0 Evenement Play	In0'5'0 Out0'5'0 Dout0'0'0 videoout								

Le tableau d'événements

Les réglages



La fenêtre des réglages qui contient un onglet pour le mixer, un pour la lumière et un pour éditer les événements.

From: <https://wiki.hephaestos.eu/> - **Hephaestos wiki**

Permanent link: https://wiki.hephaestos.eu/fr:fenetre_principale?rev=1558548843

Last update: **2019/05/22 18:14**

