

## Table des matières

Enregistrer un état lumière dans un événement .....	3
Éditer un événement lumière .....	3



Dans Hephaestos les mémoires lumière sont considéré comme des événements, au même titre que les événements audio. Cela a quelques particularités.

1. Pour être actif sur le plateau, un événement lumière doit être en play (triangle en vert).
2. Un bouton stop (carré gris) dans une piste coupe l'événement lumière.

## Enregistrer un état lumière dans un événement

The screenshot shows the Hephaestos software interface. At the top, there are menu options: Fichier, Edition, Pistes, Evénements, Fenêtres, Affichage. Below the menu is a control bar with buttons: Jump-, GoBack, Jump+, Replay, Pause Dmx, Clear DMX In, Preset-, Preset+, PresetAt, BacktoAutom, 0%, and Midi affect. Below the control bar is a scene grid with tracks: Master0, Audio1, Audio2, eux3, soleil8, Lumière7, salle6, Midi4, and Au. The Lumière7 track is highlighted in blue. Below the scene grid is a table with 48 columns (numbered 1 to 48) and 4 rows. The table is divided into three sections: Mixer, Lumière, and Evénement. The Lumière section has a blue highlight on column 20. To the right of the table is a control panel with buttons: Channel, at, atFull, atZero, ALL, Invert All, Thru, Clear, - chan, + chan, -%, and +%.

### Enregistrer la scène lumière dans un événement

1. Composer votre état lumineux dans l'onglet lumière.
2. Sélectionner dans le tableau l'événement lumière dans lequel vous voulez enregistrer l'état ou créer un nouvel événement en double cliquant sur une case vide du tableau.
3. Cliquer enfin dans le menu événements/enregistrer un événement lumière (ou shift+F1).
4. Un message de confirmation vous indique dans quel événement l'état à été enregistré.

## Éditer un événement lumière

Vous pouvez visualiser dans l'onglet événement l'état enregistré dans un événement lumière en le sélectionnant et le modifier en activant le mode "Édition aveugle".

The screenshot shows a lighting control interface. At the top, there are three rows of channel information:

- Row 4: 3/sur texte
- Row 5: 4/p21 chariemesyeux
- Row 6: /p25 Ah le grand quai

Each row has associated 'base' information with input/output values and dimmer status. Below this is a control panel with tabs for 'Mixer', 'Lumière', and 'Évènement'. The 'Lumière' tab is active, showing a grid of 48 channels (4 columns by 12 rows). The grid contains numerical values for each channel, with some cells highlighted in blue. A blue button labeled 'Edition Aveugle' is visible on the left side of the grid. On the right side of the grid, there is a control menu with the following options:

- Channel at
- atFull atZero
- ALL Invert All
- Thru Clear
- chan + chan
- % +%

Edition en mode aveugle.



Pensez à désactiver le mode édition Aveugle dès que vous avez terminé.

From:

<http://wiki.hephaestos.eu/> - **Hephaestos wiki**

Permanent link:

<http://wiki.hephaestos.eu/fr:memoirelumiere>

Last update: **2019/11/01 00:12**

