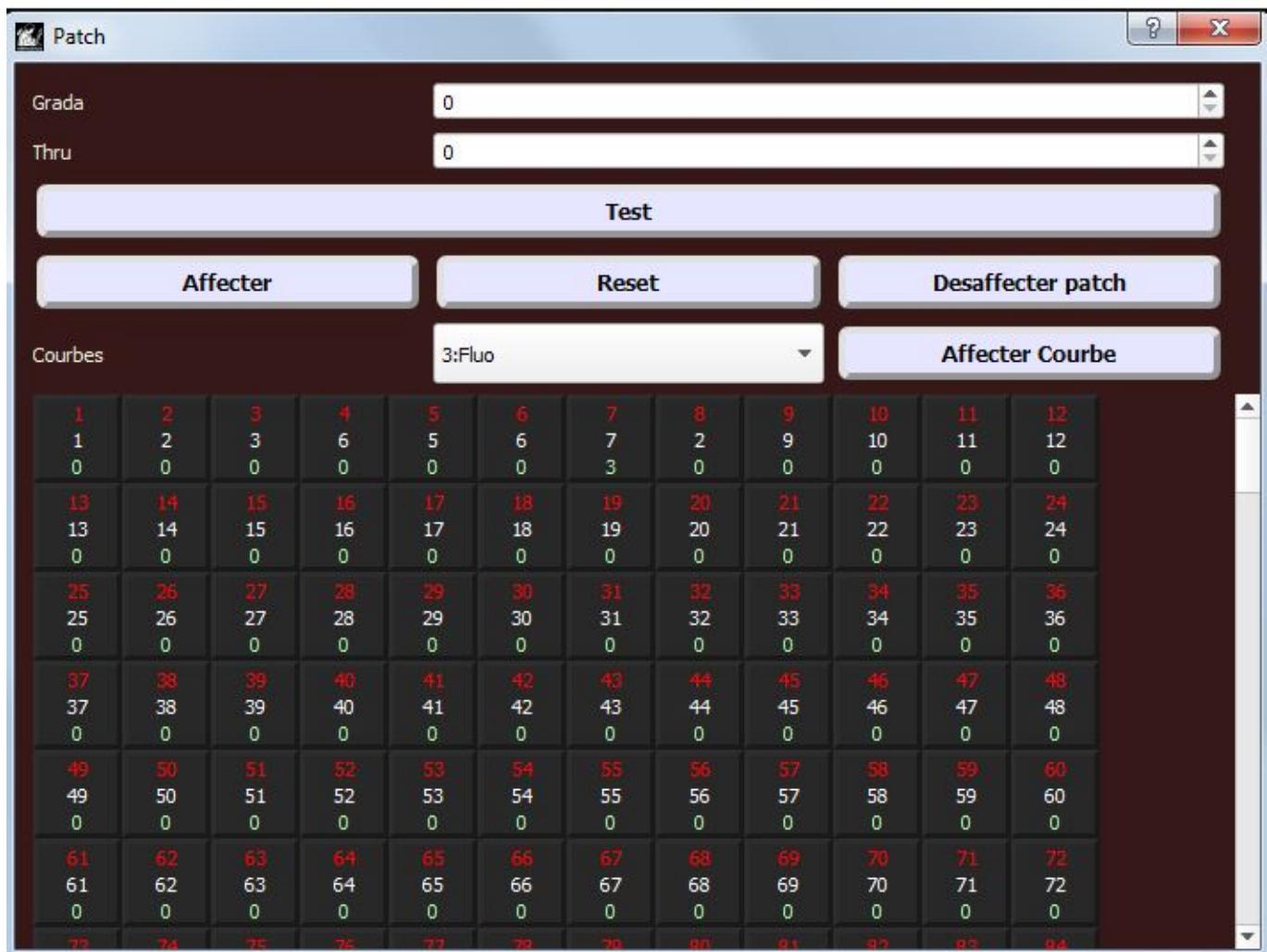


## Table des matières

<b>Le patch .....</b>	3
Affecter un circuit à un gradateur .....	3
Affecter une courbe à un gradateur .....	4



## Le patch



Le patch.

- Grada et Thru permettent de définir les numéros de gradateurs qui seront envoyés à 70% lorsque le bouton test sera enclenché afin de tester directement des sorties de gradateurs et repérer les numéros de circuit.
- Dans le tableau on retrouve en rouge, le numéro de gradateur, en blanc le numéro du circuit DMX associé, en vert le numéro de la courbe qui lui est associée
- Reset remet un patch droit ( $1=1, 2=2$ , etc...)
- Désaffecter patch désactive l'ensemble du patch en mettant tous les circuits à zéro.
- Pour désaffecter uniquement un numéro de gradateur affectez-lui le numéro de circuit 0.

### Affecter un circuit à un gradateur

#### à la souris

Enclenchez le bouton Affecter, tapez le numéro du circuit et cliquez sur le gradateur auquel vous voulez l'affecter.

## au clavier

Taper le numéro du circuit puis shift+C puis le numéro du gradateur puis alt+enter.

ex: "2 shift+C 6 alt+enter" affecte le circuit 2 au gradateur 6

## Affecter une courbe à un gradateur

Enclenchez le bouton Affecter Courbe, sélectionnez dans le menu défilant la courbe à affecter et cliquez sur le numéro du gradateur auquel vous voulez affecter la courbe.

From:  
<https://wiki.hephaestos.eu/> - **Hephaestos wiki**



Permanent link:  
<https://wiki.hephaestos.eu/fr:patch>

Last update: **2019/11/01 00:14**