


Table des matières

Le réglages lumière 3


Le réglages lumière

Le réglage lumière permet de contrôler le niveau dmx des circuits lumière envoyé au gradateurs. Le  niveau affiché dans cet onglet correspond bien à ce qui est visualisé sur le plateau.

En cliquant sur un circuit on le sélectionne. On peut donc à présent contrôler son niveau.

Les contrôle



- Chanel permet de sélectionné uniquement un circuit. On tape le numéro du circuit puis on clique sur Chanel (ou shift+C) pour sélectionné un circuit.
- At permet de définir le niveau des circuit sélectionnés. On tape le niveau (ex:38) puis on clique sur At (ou )
- AtFull met les circuit sélectionnés à 100% (shift+I)
- AtZero met les circuit sélectionnés à 0% (shift+O)
- All sélectionne tous les circuits
- InvertAll sélectionne tous les circuits qui ne sont pas sélectionnés mais qui ont un niveau
- Thru permet de sélectionner les circuits jusqu'à un numéro. Taper sélectionnez un circuit puis tapez le numéro du circuit final puis thru (ou shift+tab). ex: sélectionnez le circuit 2 puis taper 100 et shift+tab et les circuits de 2 à 100 seront sélectionnés.
- Clear (ou escape au clavier) permette de tout désélectionner.
- -chan (- au clavier) et + chan (+ au clavier) permettent d'ajouter ou de supprimé un circuit dans les circuits sélectionnés. Taper le numéro du circuit puis + ou -.
- +% et -% (ctrl+flèches directionnelles haut ou bas) permet de graduer les circuits sélectionnés en ajoutant ou soustrayant le pas définit dans les préférences.
- Les flèches directionnelle haut et bas ainsi que la molette de la souris permettent de graduer les circuits sélectionnés.
- Les flèches directionnelle droite gauche permettent de sélectionner le circuit précédent ou suivant
- ctrl+les flèches directionnelle droite gauche permet de transférer le niveau d'un circuit vers le circuit suivant ou précédant (très pratique pour tester tout les projecteurs, monter le circuit 1 à 60% puis avec control+flèche droite allumé succesivement tous les projecteurs).

From:

<https://wiki.hephaestos.eu/> - **Hephaestos wiki**

Permanent link:

<https://wiki.hephaestos.eu/lumiere?rev=1438183940>

Last update: **2018/04/03 13:26**

