2025/12/16 16:20 1/4 La lumière

# Table des matières

Le réglage lumière	3
Les contrôles	3
Enregistrer un état lumière dans un événement	3
Éditer un événement lumière	4

https://wiki.hephaestos.eu/ Printed on 2025/12/16 16:20

2025/12/16 16:20 3/4 La lumière

## Le réglage lumière

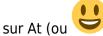
Le réglage lumière permet de contrôler le niveau dmx des circuits lumière envoyés au gradateurs. Le niveau affiché dans cet onglet correspond bien à ce qui est visualisé sur le plateau.

En cliquant sur un circuit on le sélectionne. On peut donc à présent contrôler son niveau.

#### Les contrôles



- Chanel permet de sélectionner uniquement un circuit. On tape le numéro du circuit puis on clique sur Chanel (ou shift+C) pour sélectionner un circuit.
- At permet de définir le niveau des circuits sélectionnés. On tape le niveau (ex:38) puis on clique



- AtFull met les circuits sélectionnés à 100% (shift+I)
- AtZero met les circuits sélectionnés à 0% (shift+0)
- All sélectionne tous les circuits
- InvertAll sélectionne tous les circuits qui ne sont pas sélectionnés, mais qui ont un niveau.
- Thru permet de sélectionner les circuits jusqu'à un numéro. Taper sélectionnez un circuit puis tapez le numéro du circuit final puis thru ( ou shift+tab). ex: sélectionnez le circuit 2 puis taper 100 et shift+tab et les circuits de 2 à 100 seront sélectionnés.
- Clear (ou escape au clavier) permet de tout désélectionner.
- -chan (- au clavier) et + chan (+ au clavier) permettent d'ajouter ou de supprimer un circuit dans les circuits sélectionnés. Taper le numéro du circuit puis + ou -.
- +% et -% (ctrl+flèches directionnelles haut ou bas) permettent de graduer les circuits sélectionnés en ajoutant ou soustrayant le pas défini dans les préférences.
- Les flèches directionnelles haut et bas ainsi que la molette de la souris permettent de graduer les circuits sélectionnés.
- Les flèches directionnelles droite gauche permettent de sélectionner le circuit précédent ou suivant
- ctrl+les flèches directionnelles droite gauche permet de transférer le niveau d'un circuit vers le circuit suivant ou précédant (très pratique pour tester tous les projecteurs, monter le circuit 1 à 60%, puis avec ctrl+flèche droite, pour allumer successivement tous les projecteurs).

### Enregistrer un état lumière dans un événement

- Composer votre état lumineux dans l'onglet lumière.
- 2. Sélectionner dans le tableau l'événement lumière dans lequel vous voulez enregistrer l'état ou créer un nouvel évenement en double cliquant sur une case vide du tableau.
- 3. Cliquer enfin dans le menu événements/enregistrer un événement lumière (ou shift+F1).
- 4. Un message de confirmation vous indique dans quel événement l'état à été enregistré.

#### Éditer un événement lumière

Vous pouvez visualiser dans l'onglet événement l'état enregistré dans un événement lumière en le sélectionnant et le modifier en activant le mode "Édition aveugle".



Pensez à désactiver le mode édition Aveugle dès que vous avez terminé.

From:

https://wiki.hephaestos.eu/ - Hephaestos wiki

Permanent link:

https://wiki.hephaestos.eu/lumiere?rev=1467653247

Last update: 2018/04/03 13:26

